



Handicap, Slope, Marca Fija, Valor de Campo, Ajuste Stableford de Competición, Tabla de Equivalencias, Medición. Si no te suenan de nada o te suenan de poco estas palabras, esta nueva sección de la Revista, intentará que os familiaricéis con estos y otros conceptos referentes a las competiciones amateur que muy a menudo se juegan en vuestros campos

Valorando campos de golf

JOSE EDUARDO BERGE ALONSO
*Vocal del Comité de Campos
y Handicap RFEF*



Tus preguntas

En mi club hay muchos jugadores que quieren presentar Resultados Fuera de Competición entre semana, pero las barras están muy adelantadas para preservar los tees para competiciones. Por una parte tengo la presión de los jugadores para colocar las barras en su sitio y por otra tengo al presión de preservar los tees en buenas condiciones ¿Cómo puedo compaginar ambas demandas? (Alberto, Galicia)

Si quieres que el campo esté en Condiciones de Handicap para los Resultados Fuera de Competición y a la vez preservar los tees

para obtener la valoración de un campo.

DISTANCIA Y OBSTÁCULOS

El Sistema de Valoración de Campos USGA divide los factores de dificultad en dos grandes grupos: Distancia y Obstáculos. Dentro del primero se agrupan los factores que afectan a la distancia de juego, es decir, cuan largo o corto se juega el campo. Mientras el segundo, los obstáculos, agrupan los factores que dificultan la ejecución de los golpes.

Dentro de los factores de Distancia, se valoran los siguientes apartados:

Medición: Lo que mide el hoyo desde la salida hasta el centro del green. Es la medida base y sobre esta se modifica al alza o a la baja en función del resto de factores para determinar la Distancia Efectiva de Juego. Ya vimos en artículos anteriores como se mide un campo.

● **Rodada:** Se evalúa el impacto que tiene la rodada de la bola en las calles. Un hoyo con la calle firmes o cuesta abajo, se juega más corto que un campo plano y de dureza normal. Al contrario, un hoyo húmedo o cuesta arriba, se juega más largo que lo que mide.

para competiciones, puedes pedir a la RFEF una medición de un nuevo tee y su valoración desde los lugares que soéis colocar los tees entre semana. Esta práctica es cada vez más habitual. Incluso si coincidieran las barras azules (en el caso de que las tuvieras) con esa colocación adelantada entre semana, simplemente deberías pedir una valoración de barras azules para hombres. No existe limitación en el número de barras que puede tener un campo, existen campos con siete barras de salida para que los jugadores puedan elegir aquellas barras de salida que mejor se adapten a su juego.

Sabías que?

...R&A NO TIENE NINGUNA COMPETENCIA SOBRE HÁNDICAPS?

El R&A, organismo rector a nivel mundial del golf y en especial de las Reglas de Golf (junto con la USGA) no tiene ninguna jurisdicción sobre asuntos de handicap más allá de la regla 6-2b Jugador que juega con un handicap más alto que el suyo.

Elevación: Se mide la diferencia de elevación entre el tee de salida y el green. No se tiene en cuenta las elevaciones parciales, subidas y bajadas que hay en el diseño del hoyo, si no la diferencia total. Un hoyo cuesta arriba se juega más largo que un hoyo cuesta abajo o plano, añadiendo dificultad al mismo.

● **Dogleg/Lay-up:** Factor que mide la forma de jugar el hoyo y la estrategia de los jugadores. Un hoyo con dogleg en el que el jugador puede acortar por encima del dogleg, se juega más corto que un hoyo recto. Si existe un obstáculo extremo (agua, fuera de límites, etc cruzando una calle) que provoca que el jugador juegue menos palo (un híbrido desde el tee en vez de un drive), el hoyo se jugará más largo que un campo sin dichos obstáculos.

● **Viento Predominante:** Se valora la fuerza y dirección predominante del viento en aquellos campos donde el viento es un factor importante: campos cerca de la costa o muy expuestos al viento. Si el viento sopla en contra el hoyo se juega más largo y viceversa.

● **Altitud:** A mayor altitud, menos denso es el aire y por tanto menos rozamiento tiene la bola

en su vuelo. Como consecuencia la bola vuela más lejos y el campo se hace más corto.

Dentro de los factores de Obstáculos:

- **Topografía:** Donde se valora la dificultad de jugar con diferentes inclinaciones del suelo (bola más alta que los pies, cuesta abajo, etc) y se tiene en cuenta la diferencia de elevación entre la zona del golpe y el green.

- **Calle:** Donde se mide la dificultad de dejar la bola en calle y la dificultad que tendrá el siguiente golpe. Calles más estrechas hacen que los campos sean más difíciles.

- **Green como Objetivo:** Donde se mide la dificultad de coger green. Se tiene en cuenta, la longitud del golpe de aproximación, el tamaño del green, el diseño de este, así como su firmeza y contornos.

- **Recuperabilidad y Rough:** Donde se evalúa el impacto del rough y de los golpes jugados desde él. La medición principal es la altura del rough y también el tipo de hierba (warm/cool season grasses).

- **Bunkers:** Donde se mide la influencia de los bunkers y su impacto en la recuperación. Se tiene en cuenta su influencia en el green, su profundidad, así como si hay que sobrevolarlos o no y cualquier condición que hagan que su recuperación sea muy difícil (por ejemplo, árboles dentro del green o un pot bunker)

- **Fuera de Límites/Rough muy Difícil:** Donde se evalúa la situación de los fuera de límites y rough extremos y las características que hacen que entren más o menos en juego. El rough muy difícil es aquel rough que por sus características hacen que una bola que haya caído en él, pueda ser perdida con facilidad o en el caso de encontrarla tener que declararla injugable. Ejemplos de rough muy difícil pueden ser: maleza y arbustos, lava y rocas, etc.

- **Agua:** Donde valoramos la situación de los obstáculos de agua y las características que hacen que entren más o menos en juego. No sólo se tiene en cuenta los obstáculos laterales, si no también si existen sobrevuelos.

- **Árboles:** Donde se mide la influencia de los árboles en el juego. Para ello se debe determinar la dificultad de jugar un golpe desde dentro de los árboles. También se tiene en cuenta la existencia de árboles que bloqueen el vuelo de una bola.

- **Superficie de green:** Donde se valora la dificultad de un green desde el punto de vista de la dificultad de puttear. Aquí se mide la velocidad del green y las caídas del mismo.

- **Psicológico:** Los hoyos muy difíciles tienen un "factor mental" en el jugador. Si los obstáculos anteriormente valorados nos indican que estamos ante un hoyo difícil habrá una valoración psicológica del mismo.

Todos estos factores se tienen en cuenta por el equipo de valoración en cada hoyo y para los dos tipos de jugadores: scratch y bogey. Estos factores se convierten a golpes mediante una serie de fórmulas obtenidas de estudios estadísticos. Mientras los factores de distancia se suman para obtener una Distancia Efectiva de Juego que se convierte en Valoración de Distancia (dificultad en golpes por efecto de la distancia), los factores de obstáculos se valoran del 0 al 10 (0 no existe y 10 significa que su influencia es muy grande) mediante unas tablas, se suman hoyo a hoyo y el total se multiplica por un factor de ponderación que tiene en cuenta la dificultad relativa de cada obstáculo. No es igual de difícil un fuera de límites que la topografía. Una vez ponderados, se suman y se convierten a Valoración de Obstáculos mediante una fórmula. Sumando la Valoración de Distancia y la de Obstáculos se obtienen las valoraciones finales.

PROCESO DE VALORACIÓN

La valoración de un campo, decíamos en el artículo del número anterior es predecir el resultado del jugador, en concreto de dos jugadores: scratch y bogey. Por tanto el proceso de valorar un campo lo que intenta es recrear el juego de ambos jugadores y ver como entran en juego los distintos obstáculos.

La valoración de un hoyo empieza en el tee de salida, determinando las líneas de juego que tomarán ambos jugadores, se mide si existe algún sobrevuelo y si existen árboles que interfieran en la línea de juego. También se puede medir la elevación desde el tee hasta el green.

» EL DATO

1.000
mediciones

...puede llegar a realizar un equipo de valoración para determinar la dificultad de un campo promedio

Una vez determinada la línea de juego los valoradores van a las zonas de caída y miden los anchos de las calles, distancias a los obstáculos y condiciones que influyan en el juego. Por último se alcanza el green y se miden sus proporciones, así como su velocidad y las distancias a los obstáculos. Por último se chequea la elevación del tee al green para tener una segunda medición y se tienen en cuenta otros factores.

Todas estas mediciones se apuntan en un formulario que luego servirá para introducir los valores en un ordenador que será el encargado de calcular los valores finales. ■