



**Handicap, Slope, Marca Fija, Valor de Campo, Ajuste Stableford de Competición, Tabla de Equivalencias, Medición.** Si no te suenan de nada o te suenan de poco estas palabras, esta nueva sección de la Revista, intentará que os familiaricéis con estos y otros conceptos referentes a las competiciones amateur que muy a menudo se juegan en vuestros campos

Todos los Sistemas de Handicaps tienen que medir la dificultad de los campos para poder establecer correctamente los hándicaps a los jugadores en función de sus resultados. En este artículo vamos a describir brevemente los fundamentos en los que se basan las valoraciones de los campos.

Una de las diferencias menos obvias que existe entre el golf y la mayoría del resto de los deportes, es que el terreno de juego es diferente de un sitio a otro, es más, no es aventurado decir que en el mismo campo, la dificultad puede variar de un día para otro o incluso dentro del mismo día. Todos los que estamos inmersos en el mundo del golf, bien sea como greenkeepers, bien sea como federativos o simplemente como jugadores sabemos que existen campos más difíciles que otros. Esta dificultad debe medirse en cada campo, en cada barra de salida, para poder establecer el nivel de los jugadores, es decir su handicap.

Si la longitud se mide en metros, el tiempo en segundos y la masa en gramos, ¿qué unidad utilizamos para medir la dificultad? Los golpes. Un campo será más difícil cuantos más golpes tenga que hacer un jugador para realizar los 18 hoyos del recorrido.

#### VALORACIÓN=PREDICCIÓN

Sería fácil determinar la dificultad de los campos, tomando cientos de tarjetas de vueltas jugadas en esos campos y calcular, utilizando alguna fórmula matemática, compleja o no, el número de golpes que hacen los jugadores. Este método nos obligaría a que un campo recién abierto no pudiera atribuir hándicaps hasta que no tenga un número suficiente de vueltas de un amplio espectro de jugadores.

Por tanto, más que hablar de medición de la dificultad lo más apropiado sería hablar de predicción de la dificultad. La valoración de campos trata de, mediante una serie de mediciones

### Sabías que?

#### ...EL CONCEPTO DE PAR FUE INVENTADO POR UN PERIODISTA?

Fue A.H. Doleman que al estar cubriendo el Open Británico en 1870, preguntó a dos profesionales cual sería el resultado del ganador. La respuesta fue que con un juego perfecto se harían 49 golpes en el campo sede de ese año (Prestwick, que entonces tenía solo 12 hoyos). Tom Morris Jr. con un resultado de 149 golpes para tres vueltas, acabó con dos sobre el campo y ganó el Open. A partir de entonces el término se popularizó.

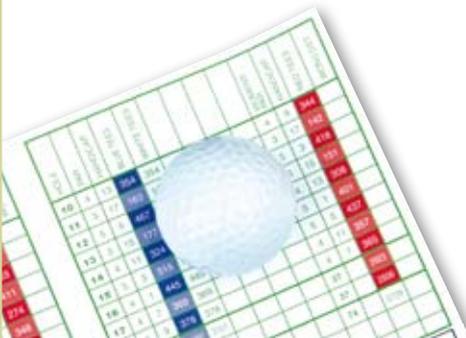
realizadas a las características (obstáculos) de los campos, predecir el resultado de los jugadores. Sabiendo qué golpes realizarán podremos dar a cada jugador un handicap que proporcione una posibilidad equilibrada de ganar una competición.

#### MODELO USGA Y MODELO CONGU

Son dos los Sistemas de Valoración más extendidos en el mundo del golf: el CONGU y el USGA. El primero mide la dificultad de los campos para el jugador scratch y se basa principalmente en la distancia total del campo, dejando la posibilidad de modificar ese valor bajo una valoración subjetiva del responsable de la federación. El CONGU da como medida de la dificultad el SSS (Standard Scratch Score) que son los golpes que hará de media un jugador scratch desde esas barras en ese campo. Esa dificultad es la misma para todos los jugadores, independientemente del nivel del jugador. Si el SSS es 73 y el par es 72, el CONGU dice que la dificultad

## La valoración de campos de golf

JOSE EDUARDO BERGE ALONSO  
*Vocal del Comité de Campos y Handicap RFEF*



### Tus preguntas

**Estamos preparando el campo para una competición muy importante a finales del verano. En concreto el club me ha pedido que dejemos los greens más rápidos y firmes y las calles más estrechas. ¿Se debe revalorar el campo? (Alicante)**

No necesariamente. Si después de la competición, el campo vuelve a la configuración anterior, no es necesaria una revaloración y el ASC (que se ocupa de ajustar la dificultad valorada a la dificultad real del día de competición) hará los ajustes necesarios. Por el contrario, si los cambios se convierten en permanentes tras la competición, es necesaria una revaloración del campo.



El modelo de la USGA difiere en dos aspectos básicos del modelo anterior. Por una parte es un modelo más objetivo, ya que se trata de medir todas las características que puedan afectar al juego: anchura de calles, velocidad de los greens, altura de rough, etc. Y segundo y más importante, mide la dificultad tanto para el jugador scratch como para el jugador bogey (handicap alrededor de 20 en hombres y 25 en mujeres). Esto se basa en que la dificultad del campo para estos dos tipos de jugadores puede no ser la misma. Utilizando el ejemplo anterior podría ser de +1 para un jugador scratch pero de +3 para un jugador bogey.

jugador. Toda línea recta puede ser definida por dos puntos. Eso es lo que hace el Sistema de Valoración de Campos USGA: predecir los golpes que hará tanto el jugador scratch como el bogey. Con estos dos puntos, podremos dibujar la recta de la gráfica golpes vs handicap del jugador y determinar unos hándicaps que permitan disputar competiciones de la manera más justa posible.

Pero una recta también puede ser definida por un punto y su pendiente y es precisamente eso lo que al valorar los campos se entrega a los clubes:

Valor de Campo: promedio de golpes de un jugador scratch

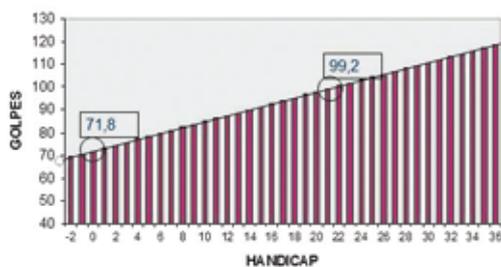


Figura 2. La Valoración de los campos de golf

tad es de uno más del par (más handicap) para todos los jugadores. Así un handicap 20 tendrá que hacer 93 golpes (73+20) para cumplir su handicap.

### SISTEMA DE VALORACIÓN DE CAMPOS USGA

La RFEF, al igual que el resto de federaciones con licencia para el uso del Sistema de Handicaps EGA, utiliza el Sistema de Valoración de Campos USGA. Anteriormente se utilizaba el sistema CONGU pero ante la clara mejora se decidió cambiar a finales de los años 90.

Entrando más en profundidad en el modelo USGA, éste predice una cierta linealidad en la gráfica golpes vs handicap del

» EL DATO

**59**  
federaciones  
Internacionales

...utilizan el Sistema de Valoración de Campos de la USGA

Valor Slope: dificultad relativa del campo para un handicap alto con respecto a uno bajo.

Es un error muy extendido pensar que cuanto más alto es el Valor Slope de un campo, más difícil es un campo. Lo que significa el Valor Slope es cuanto más difícil es un campo para los hándicaps altos que para los bajos. Dicho de otra manera en campos con slope alto, los hándicaps altos recibirán más puntos de juego que los bajos y viceversa.

El campo de dificultad estándar es un campo con Valor Slope 113. Campos por encima de 113, darán más puntos a los hándicaps altos que a los bajos; campos por debajo de 113 darán menos puntos a los hándicaps altos que a los bajos (en relación a su handicap exacto). ■



Equipo de valoradores